

Internet

un allié pour la lecture!

- Des **SITES WEB**
pour animer vos ateliers d'informatique
- Des **COINS DES PROFS**
pour d'intéressantes activités en classe



Internet, pour prolonger le plaisir de lire!

Vous pensez qu'Internet nuit à la lecture? Et si, au contraire, Internet amenait les jeunes à lire? C'est le mandat que se sont donné les éditions FouLire en créant un site Web et un Coin des profs pour chacune de leurs collections de livres.

Des sites amusants

Pour tous les goûts!

Activités très variées, du plus amusant au plus instructif! Les sites sont accessibles pour tous les types de lecteurs, bons ou moins bons. Certains aimeront tester leur savoir avec des jeux de vocabulaire, des questionnaires sur leurs connaissances, alors que d'autres préféreront simplement jouer (jeux des erreurs, mots codés, etc.). Toutes ces activités sont liées de près aux romans FouLire et développent l'intérêt des internautes pour les livres.



Sur tous nos sites...

- Écrivez aux personnages
- Lisez le premier chapitre de chacun de nos romans
- Découvrez les auteurs et les illustrateurs de nos collections
- Profitez des jeux et activités pour approfondir l'univers des romans

Une classe branchée!

Les sites sont parfaits pour des visites de groupe. Profitez du laboratoire d'informatique pour aller visiter les sites des éditions FouLire avec toute la classe. Quel élève sera le premier à repérer les sept erreurs dans un dessin? Ou les dix erreurs de français dans un texte? Lequel trouvera le mot mystère? Réussira les charades?

Gardez le contact!

La littérature devient concrète: en plus de présenter les auteurs et illustrateurs des romans, tous les sites FouLire offrent la possibilité d'écrire aux personnages ou aux auteurs. Les jeunes auront plaisir à recevoir une réponse à leurs questions et à découvrir qui se cache derrière les romans.

Une équipe d'experts!

Les éditions FouLire offrent des contenus de qualité. Notre webmestre fait un excellent travail, et il est bien entouré :

- enseignants
- orthopédagogues
- auteurs de romans jeunesse.

Tous conçoivent un matériel original, inédit, simple à utiliser et adapté à la réalité des jeunes du Québec.



Des Coins des profs efficaces

Un apprentissage ludique!

Grande qualité du contenu pédagogique, sans jamais oublier le côté ludique! Les jeunes peuvent apprendre en s'amusant.

À votre service!

Nos Coins des profs veulent aider les enseignants...

- en proposant des activités à imprimer et reproduire, toutes prêtes à être distribuées aux élèves;
- en présentant des suggestions détaillées de projets à faire en classe, conçus par des professionnels (auteurs et enseignants), qui sauront éveiller l'intérêt des élèves et les amener à s'impliquer dans ces activités reliées aux romans.

Sur chacun de nos Coins des profs...

- Activités à télécharger
- Documents reproductibles
- Corrigés inclus
- Tableau de concordance avec la Réforme pour certaines activités
- Carnet de lecture



LE CHAT-Ô EN FOLIE

Minioromans, 48 pages, illustrés couleurs

Ces romans remplis de fantaisie et agréablement illustrés constituent une excellente transition entre l'album et le roman. Des histoires écrites par Alain M. Bergeron, faciles à lire, avec un vocabulaire qui permet aux jeunes d'enrichir leurs connaissances tout en ayant une bonne compréhension de l'histoire. Un univers de roi, de princesse et de chevalier qui fera rêver les petits lecteurs, tout en leur inculquant de belles valeurs : courage, imagination et débrouillardise.



Visite guidée
avec Coquin
le chat



Coquin, le chat du château, est présent dans chaque minioroman. Il introduit et conclut l'histoire et apparaît à l'occasion dans les illustrations. Une touche originale d'humour !

Site Web

- Créateurs : à la découverte de l'auteur et de l'illustrateur
- Jeux : Images en fête, Casse-tête, Coloriage, Qui suis-je, Mots modernes*, jeu La tour perdue, Œil de chat
- Romans : liste des romans, résumés et premiers chapitres
- Mots taquins du chat Coquin : courts textes rigolos, inédits, à partir d'objets illustrés dans les minioromans

Coin des profs

- Carnet de lecture
- Trousse aux questions
- Mot mystère simplifié à imprimer
- Jeu Les tours mêlées

* Mots modernes : jeu avec les mots imprimés en rouge dans le roman faisant référence à des objets qui n'existaient pas au temps des châteaux.

LES AVENTURES DE MARIE-P

Petits romans illustrés, 64 pages

La collection présente une mise en pages hautement dynamique et originale: la jeune détective écrit à son carnet, NB, et glisse dans ses histoires des objets, des définitions, des notes dans les marges et même des lettres dissimulées dans les illustrations! On invite les jeunes lecteurs à jouer au détective en découvrant ces lettres cachées.



Site Web

- **Mystères (jeux):** Association d'images, Casse-tête, Silhouettes mystérieuses, Mot mystère, Mots codés, Œil de lynx
- **Intrigues (romans):** résumés et premiers chapitres, jeu Mon enquête
- **Détectives (créateurs):** Jeu du détecteur de mensonge (découvrir l'auteure, l'illustrateur et Marie-P)

Jeux pour développer le sens de l'observation

Coin des profs

- Carnet de lecture
- Jeu des erreurs de français
- Mon objet précieux
- Qui suis-je
- Sur les traces de mon grand-père: présentation orale sur un des grands-parents.





RIRE AUX ÉTOILES

Romans abondamment illustrés, 72 pages

Fantaisie et fantastique ! Deux séries de romans: la fée Bidule pleine d'imagination recycle de vieux objets et Virginie Vanelli vit entre le rêve et la réalité avec ses rêves prémonitoires.



Jeux interactifs conçus à partir de l'univers des personnages

Site Web

- **Romans**: présentation des romans
- **Jeux**: Galaxie-images, Casse-tête, **Mystère étoilé**, Jeu des erreurs, etc.
- **Personnages**: pour mieux connaître les personnages des séries
- **Découvertes**: des sites en lien avec les thèmes des romans

Coin des profs

- **Carnet de lecture**: consigner dans un carnet personnalisé les caractéristiques du roman.
- **Trousse aux questions**: questions de formes différentes sur la lecture de l'un ou l'autre des romans de la collection.
- **Jeu des erreurs... de français**: dix erreurs (d'orthographe et de grammaire) ont été ajoutées à l'extrait. Les élèves doivent lire le texte attentivement et encercler en rouge les dix erreurs.
- **Créabidule**: créer une invention en utilisant un minimum de trois objets découverts dans le bac de recyclage.



La Joyeuse maison hantée

Romans illustrés, 80 pages

Une clinique pour guérir des créatures fantastiques défectueuses. Un monstre, une fantôme, un chat de sorcière sont les héros des trois séries. Bientôt, de nouvelles créatures se présenteront à l'urgence de la Joyeuse maison hantée pour se faire soigner...



Visite la Joyeuse
maison hantée
virtuelle

Site Web

- **Cuisine:** Mouk en pièces détachées, Les petits tests savants, Les joyeuses devinettes, etc.
- **Bibliothèque:** présentation des personnages principaux, le premier chapitre de chacun des romans, textes inédits: Les petits plaisirs de...
- **Cabinet de Sigsig:** écrire aux personnages, jeu La détectrice de mensonge



Coin des profs

- **Carnet de lecture:** joutes littéraires: 20 questions-réponses pour chaque roman.
- **Qui suis-je:** enrichir le vocabulaire de l'élève; l'inciter à bien lire la question et à bien comprendre.
- **Trousse aux questions:** améliorer la compréhension du roman en répondant à diverses questions.
- **Carnet de lecture:** développer le sens critique et les habiletés à rédiger ses opinions.
- **Jeu des margiques:** développer le sens de l'observation.
- **Pareils, pas pareils – Synonymes:** familiariser l'élève avec la notion de synonyme; favoriser une bonne compréhension de la lecture de texte.
- **Pareils, pas pareils – Antonymes:** familiariser l'élève avec la notion d'antonyme; favoriser une bonne compréhension de la lecture de texte.



Romans illustrés, 136 pages

Même les moins bons lecteurs dévoreront sans difficulté les romans Brad : 10 à 12 chapitres très courts, faciles à lire, beaucoup de dialogues, rythme soutenu, des situations farfelues... Difficile de résister ! Ils donnent pratiquement l'impression de lire une BD littéraire !



Strips
de bandes dessinées
inédites



Site Web

- **Personnages** : présentation des personnages des romans
- **Romans** : résumés des romans, premiers chapitres à lire
- **Créateurs** : présentation de l'auteure et de l'illustrateur
- **Jeux et activités** : Mot mystère, Le monde selon Brad, Les mots cassés, La foire aux vœux

Coin des profs

- **Le carnet de lecture** : permet aux élèves de répondre à des questions de formes différentes sur la lecture de l'un ou l'autre des romans de la collection.
- **Les joutes littéraires du génie** : 30 questions-réponses par roman.
- **Jeu des erreurs... de français** : dix erreurs (d'orthographe et de grammaire) ont été ajoutées à l'extrait. Les élèves doivent lire le texte attentivement et encercler en rouge les dix erreurs.
- **Les enquêtes Brad** : jeu d'enquête (version Débutants et version Experts) avec feuillet « Témoins », feuillet « Enquête », feuillet « Conclusions » et corrigé.

GALOCHES



Romans illustrés, 130 pages

Les récits sont écrits à la première personne... par un chien! Du haut de ses quatre pattes, Galoche ne se gêne pas pour se moquer gentiment des travers des humains qu'il côtoie. Galoche, c'est des romans, des bandes dessinées et un site Web dynamique. De quoi donner envie de lire aux jeunes,

qu'ils soient bons lecteurs ou non!

Site Web

- **Galocheries**: histoires inédites créées spécialement pour le Web
- **À toi de jouer**: Jeu de la crêpe perdue, Mini-quiz, Mot mystère, Jeu des erreurs, Mots fous, Messages codés
- **Crée ta propre BD Galoche**
- **Auteur**: présentation de l'auteur
- **Illustrateur**: présentation de l'illustrateur



Coin des profs

- **Carnet de lecture Galoche**: répondre à des questions de formes différentes sur la lecture de l'un ou l'autre des romans de la collection.
- **Les joutes littéraires Galoche**: 90 questions-réponses par roman.
- **Galoche en grande première**: jouer le rôle d'un personnage avec ses camarades.
- **Jeu des erreurs... de français**: dix erreurs (d'orthographe et de grammaire) ont été ajoutées à l'extrait. Les élèves doivent lire le texte attentivement et encercler en rouge les dix erreurs.
- **Débats à l'emporte-poils**: développer l'argumentation à l'aide d'arguments tirés de son vécu ou d'expériences connues.



Le Trio rigolo



Concept – 3 nouvelles par livre, 128 pages

Par de courts récits fictifs et réalistes, on traite avec humour divers thèmes préadolescents. Un thème unique, trois histoires, trois auteurs, trois personnages. Les trois personnages ne se connaissent pas, ne se rencontrent jamais et vivent dans trois contextes différents.



Site Web

- **Par livre:** Résumés et extraits, Mots cachés, Drôles de messages codés, Teste tes connaissances, Les graffitis
- **Par personnage:** Tests de personnalité, Dialogue rigolo, Joue à l'auteur, Rencontres intimes, Charades

Coin des profs

- **Jeu des adjectifs de Laurence, Yo et Daphné:** associer un adjectif à une phrase à compléter d'un des personnages de la collection.
- **Carnet de lecture:** répondre à des questions de formes différentes sur la lecture de l'un ou l'autre des livres de la collection.
- **Le Trio se fait du cinéma:** les élèves imaginent qu'ils tournent un film, comme Yo et Ré dans le livre, et doivent créer une affiche pour en faire la promotion.
- **Jeu des erreurs de français:** dix erreurs (d'orthographe et de grammaire) ont été ajoutées à l'extrait. Les élèves doivent lire le texte attentivement et encercler en rouge les dix erreurs.
- **Les joutes littéraires:** 21 questions-réponses par livre.
- **Les duels du Trio:** chaque élève de la classe doit inventer un sujet dans la lignée des thèmes du Trio rigolo. Puis les élèves échangent les textes qu'ils ont écrits et chacun doit corriger le texte de l'autre, avec l'aide d'un dictionnaire et d'ouvrages de référence.
- **On bouge avec le Trio:** l'école cherche de plus en plus à créer des ponts entre différentes matières. Pourquoi ne pas en faire entre le français et l'éducation physique? Surprenez vos élèves en annonçant une période de français... qui les conduira au gymnase!



Cartes de vœux
à envoyer
à tes amis



Mes Parents sont Gentils MAiS...



Romans – 140 pages

Les préadolescents ont parfois du mal à trouver des romans adaptés à ce qu'ils vivent, des livres ni trop jeunes ni trop vieux... Quoi de plus intéressant que les relations parents-enfant pour faire lire les jeunes? Surtout quand ces liens sont traités avec humour par de très bons auteurs.

Site Web

- **Jeux:** Connais-tu, Qui suis-je, Mot mystère, L'œil averti
- **Nouveautés:** Carnets d'activités des personnages, Présentation des romans
- **Liens:** sites en fonction des thèmes des romans

Coin des profs

Pour chaque activité, tableau de concordance avec la Réforme.

- **Carnet de lecture:** ce carnet permet aux élèves de répondre à des questions de formes différentes sur la lecture de l'un ou l'autre des romans de la collection.
- **Mes parents sont gentils mais... tellement désobéissants!** Activité J'obéis? Je désobéis?
- **Mes parents sont gentils mais... tellement mauvais perdants!** Activité Le bulletin
- **Mes parents sont gentils mais... tellement amoureux!** Activité L'étincelle
- **Mes parents sont gentils mais... tellement maladroits!** Activité La gaffe
- **Mes parents sont gentils mais... tellement dépassés!** Activité Surprenantes vieilleries
- **Mes parents sont gentils mais... tellement menteurs!** Activité Je m'exprime sans parler / Mots anciens à la moderne
- **Mes parents sont gentils mais... tellement girouettes!** Activité La boîte à savon



Jeu d'association avec tous les personnages d'un roman

Du matériel promotionnel à gagner

Courez la chance de recevoir du matériel promotionnel des éditions FouLire en vous inscrivant au Coin des profs. Une fois par mois, un gagnant sera choisi au hasard parmi toutes les inscriptions au Coin des profs.

Inscrivez-vous au Coin des profs

Ayez accès au Coin des profs de chacune de nos collections. Activités à télécharger; documents reproductibles. Inscription facile.

Pour obtenir votre code d'accès:

www.foulire.com/coindesprofs/index.asp.

Catalogue des éditions FouLire

- Caractéristiques de nos collections
- Auteurs et illustrateurs
- Liste des valeurs dans nos romans
- Liste des prix et nominations
- Concours FouLire

www.foulire.com/catalo.htm



LES ÉDITIONS FOULIRE INC.

4339, rue des Bécassines
Québec (Québec) G1G 1V5
Canada

Téléphone: 418 628-4029

Téléphone sans frais: 1 877 628-4029

Télécopieur: 418 628-4801

info@foulire.com

www.foulire.com